

【モルック大会】

ールールフッカー

○道具

【モルック】



【スキttl】



【モルッカーリ】



○ルール

- ① モルッカーリから 3.5 メートルの距離にスキttlを並べる。初期配置は下の図のように左側が奇数、右側が偶数になるようにくっつけて並べる。



- ② モルッカーリの内側からモルックを下投げて投げ、スキttlを倒す。
1本のみ倒れた場合は、「倒れたスキttlに書かれている数字=点数」となる。
複数本のスキttlが倒れた場合は、「倒れた本数=点数」となる。
投擲後、足がモルッカーリより前に出た場合は、その投擲は0点とする。

【1本倒した場合】



《上の場合は 11 点》

【複数本倒した場合】



《上の場合は 4 点》

- ③ スキttlを倒れた地点でそのまま立て、次のプレイヤーの順番になりゲームは続行となる。
これを3チームで順番に繰り返し、50点ぴったりを目指す。(超えたら25点に減点され、ゲームは継続される。)
※50点に到達した時点でゲーム終了。
- ④ スキttlが完全に倒れていない(他のスキttlと重なっている)場合は、そのスキttlは得点にカウントしない。

○注意点

- ・3回連続スキttlを倒せず、失投した場合0点と記録され、そのゲームのみ失格となる。
- ・スキttlがコートから出た場合は、元の位置から真横に移動させ、モルック1本分コートの内側へ戻す。
- ・モルッカーリの踏み越え防止のため、投擲後は1歩下がって**後ろもしくは横から退く**。
- ・モルッカーリの踏み越えは、投擲ミス(0点)と判断される。
- ・3チームで投擲順をジャンケンで決める。
2ゲーム目は、1ゲーム目の順番の投擲順を逆順にして行う。(裏表)
- ・1ゲームの途中でのプレイヤーおよび投擲順の変更は認められない。

