

★MSP京都伏見 モルック大会 ルール★

■ 用具の名称

【モルック棒】



【スキットル】

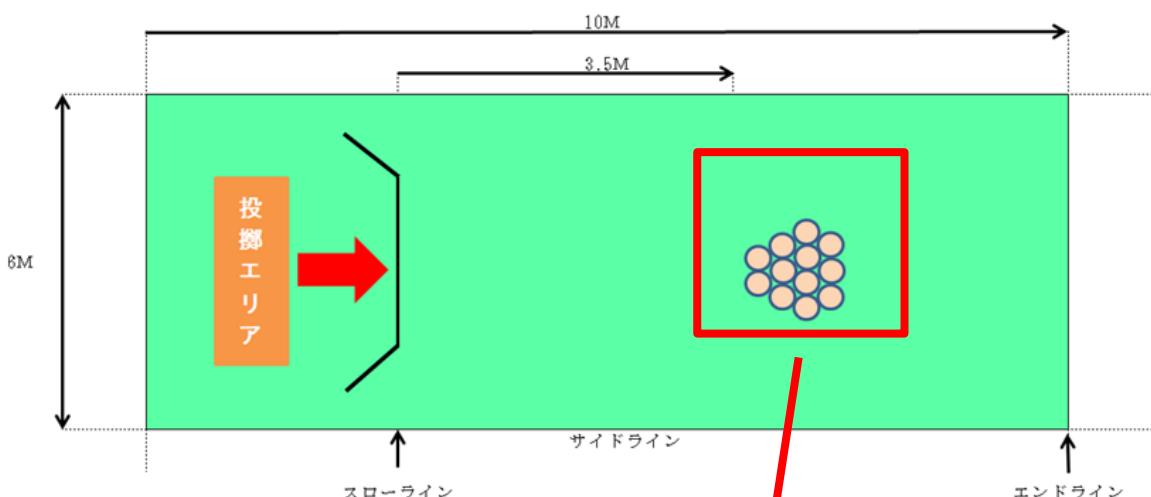


【モルッカーリ】



■ コート・配置

- ・コートサイズ: 6m × 10m
- ・四隅にマーカー(コーン)を設置
- ・マーカー同士を直線で結んだ範囲をプレイエリアとします
- ・スキットルは、モルッカーリから3.5メートルの位置に配置します



ゲーム開始時、スキットルは写真(右)のように配置する



■ 投擲(投げ方)

- ・投擲は下投げのみ
- ・モルッカーリの後方から投擲
- ・投擲後は前に踏み出さず、1歩後ろに下がってから投擲エリアを出る
- ・上投げ・叩きつけるなどの危険な投げ方は反則
→ 投擲ミス(0点)

■ 得点ルール

- ・完全に倒れたスキットルのみ有効
- ・倒れたスキットルが
 - ・1本のみ → 書かれている数字
 - ・複数本 → 倒れた本数
- ・すべて立っている場合 → 無得点(0点)

※重なっていても、完全に倒れていないスキットルは得点に含みません

【1本のみ倒れた→11点】



【4本倒れた→4点】



■ 投擲ミス・失格

- ・スキットルに1本も当たらなかった場合、モルッカリを踏み越えた場合
→ 投擲ミス
- ・無得点・投擲ミスはいずれも 0点
- ・3回連続で0点となった場合は 失格

■ 場外処理

- ・スキットルがコート外に出た場合
→ 出たラインから垂直に、モルック棒1本分コート内へ戻す

■ 試合形式

- ・リーグ戦方式
- ・1試合2ゲーム制で各チーム3試合行う
- ・1ゲーム最大12ターン
- ・50点に先に到達したチームが勝利
- ・12ターン終了時に50点未満の場合は、得点が多いチームの勝ち

■ 勝ち点(1ゲームごと)

1位:6点

2位:3点

3位:1点

失格:0点

・合計 3試合の勝ち点で最終順位を決定

・同点の場合は 総得点が多いチームを上位とします

■ 投擲順・進行

・投擲順は 1ゲームごとにじゃんけんで決定

・チーム内の投擲順も 1ゲームごとに変更可

・スコア表に チーム名・名前を記入

※本大会は 審判なし・セルフジャッジ

判断が難しい場合は運営を呼んでください

■ 注意事項・施設利用

・コート内は飲食禁止(水やお茶は可能)

・貴重品は各自で管理してください

・喫煙は指定場所のみ(クラブハウス裏の灰皿設置場所のみ)

その他は全面禁煙

・当施設にゴミ箱はありません。各自でお持ち帰りください

・駐車場は施設内タイムズ駐車場をご利用ください

(入庫から3時間無料／受付で処理)