1 月分 個人使用予定表

	種目	バドミントン				バスケットボール				トレーニング (登録証お持ちの方の	卓		球		クライミング (登録証お持ちの方の			子どもバレー		
	\		午後①		夜間	午前	午後①		夜間	(一般)1時間100円	午前	午後①	午後②	夜間	午前	午後①	午後②		午後①	
$ \ $	区分	9:00	>	>	18:00	>	₹	15:00	>	(減免)1時間 50円 9:00~21:00	9:00 ?	13:00	15:00	18:00	9:00	>	15:00	>	>	15:00
1	水水	12:00	15:00	17:00	21:00	12:00	15:00	17:00	21:00	3100 21100	12:00	15:00	17:00	21:00	12:00	15:00	17:00	12:00	15:00	17:00
2	木								今年	も宜しくお願	与し へ至	ター:	ます							
3	金								<i>y</i> =1	0 丑 0 、切場	~ V _	<i>,</i> , 0 ,	~ ,							
4	土	4	4	4	4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
5	日	4	4	4		*	練習	ゲーム		終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
6	月	4	4	4	4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
7	火	4	4	4	4					終日〇	0	0	0		0	0	0			
8	水		8							終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
9	木			8	4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
10	金	4	4	4	4					終日〇	0	0	0		0	0	0			
11	\pm		8		4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0		0	
12	日	4	4	4	4	♦	練習	ゲーム		終日〇	0	0	0	0	\circ	0	0			
13	月	4	4	4	4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
14	火	1	休 館 ④		4	休 館			休館 18-21	休 館			休 館		休 館		官			
15	水		8		4					終日〇	\circ	0	0	0	\circ	0	0			
16	木			8	4					終日〇	\circ	0	\circ	\circ	\circ	0	0			
17	金	4	4	4	4					終日〇	0	0	0		\circ	0	0			
18	\pm	4	8	4	4					終日〇	0	0	0	0	\circ	0	0			
19	日	4	4	4		*	練習	ゲーム		終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
20	月	4	4	4	4					終日〇	0	0	0	0	\circ	0	0			
21	火	4		8	4					終日〇	\circ	0	0		\circ	0	0			
22	水		8		4					終日〇	\circ	0	0	0	\circ	0	0			
23	木			8	4					終日〇	\circ	0	\circ	\circ	\circ	0	0			
24	金	4	4	4	4					終日〇	0	0	0		0	0	0			
25	\pm		8		4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0		0	
26	日	4				•				終日〇	0	0	0	0	\circ	0	0			
27	月	4	4	4	4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
28	火	4		8	4					終日〇	0	0	0		0	0	0			
29	水		8		4					終日〇	0	0	0	0	0	0	0			
30	木			8	4					終日〇	0	0	0	0	\circ	0	0			
31	金	4	4	4	4					終日〇	0	0	0		\circ	0	0			

《 注意事項 》

- (1) バドミントン〇内の数字は、コート数です。
- (2) トレーニングを利用する場合は、登録証が必要です。
- (3) クライミングを利用する場合は、登録証が必要です。
- (4)バスケットボールは◆印の時間帯は小中学生のみ 練習・ゲームの時間帯は小中学生を除く方のみが利用できます
- (5) 小中学生の夜間利用は保護者同伴での利用のみとなります。
- (6) トレーニングは時間制利用です。
- (7) 吹田市在住以外の方の利用料金は10割増しとなります。 吹田市外の方の在勤・在学についてはホームページまたは受付までお問い合わせください。
- (8)都合により予定を変更することがあります。

片山市民体育館 ☎(06)6389-2681

〒564-0072 吹田市出口町31-2 営 業:平日・土日祝9:00~21:00 休館日:上記記載・12/29~1/3



個人使用予定表は 二次元コードからもご覧になれます